LightsOn

Procjena iteracije

Verzija 1.0

Istorija revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 23.01.2024 | 1.0 | Procjena treće iteracije | Dušan Marilović |

Sadržaj

1. Uvod 4

1.1 Svrha 4

1.2 Namjena dokumenta 4

1.3 Pojmovi, skraćenice i akronimi 4

1.4 Pregled 4

2. Ostvareni ciljevi iteracije 4

3. Poštovanje plana 4

4. Držanje pravila 4

5. Potrebna prerada 4

Procjena iteracije

# Uvod

Procjena iteracije ima za cilj ocjenu rezultata iteracije. Prikazuje se posao koji se uradio u drugoj iteraciji i planirani posao za iduću iteraciju.

## Svrha

Svrha dokumenta je da pruži uvid u posao koji je odradjen u trenutnoj iteraciji.

## Namjena dokumenta

Dokument Procjena iteracije odnosi se na procjenu prve iteracije razvoja *LightsOn* softvera.

## Pojmovi, skraćenice i akronimi

Svi korišteni, nepoznati pojmovi, akronimi i skraćenice su opisani u dokumentu Rječnik.

## Pregled

U nastavku Dokumenta Procjena iteracije biće riječi o ostvarenim ciljevima iteracije, pridržavanju plana iteracije od strane projektnog tima, rezultatima u odnosu na kriterijume ocjenjivanja.

# Ostvareni ciljevi iteracije

U ovoj iteraciji nisu ostvareni ciljevi iteracije.

# Poštovanje plana

U ovoj iteraciji nisu ostvareni ciljevi iteracije.

# Držanje pravila

Izrada dokumenta vršena je pomoću RUP šablona kao što je planirano.

# Potrebna prerada

Prilikom izrade ove iteracije došlo je do odredjenih poteškoća pri izradi klasnog dijagrama kao i sekvencijalnih dijagrama. Spomenuti problemi su uticali na prolongiranje roka za rješavanje problema treće iteracije. Izostavljeni problemi će biti uradjeni na prelazu izmedju dvije iteracije.